ИСТОРИЯ "МАГИЧЕСКОГО ЯЙЦА"

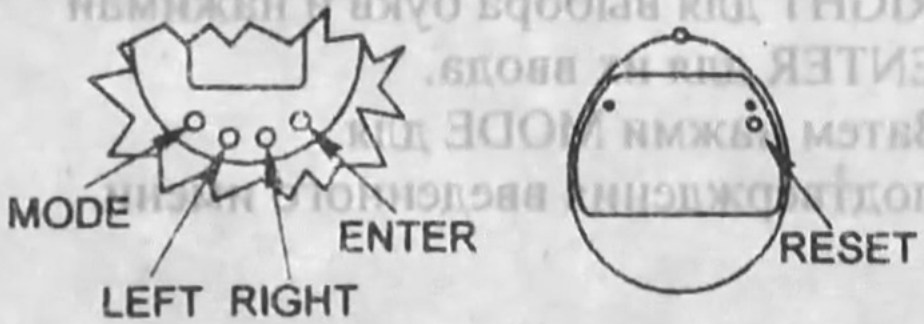
Однажды знаменитый маг и факир приехал в Ваш город. Посмотреть на его выступление пришло много людей. И он захотел показать им что-нибудь особенное и замечательное. В его багаже была большая волшебная шляпа. Фокусник достал ее, прошептал заклинание и, о чудо, из нее посыпались магические яйца. В каждом из них оказалось 8 животных: кот Мими, цыпленок Биби, динозаврик Сосо, щенок Бинго, инопланетянин Джин, пингвиненок Перл, птичка Харви и обезьянка Пипи.

Поздравляем! Теперь ты владелец занимательного Магического яйца Сможешь ли Ты заботится о нем, ватит ли у Тебя терпения вырастить воспитать маленькоих животных? ухаживай за ними, вовремя корми и не забудь играть с ними!

Вырасти своего нового друга здоровым, добрым и веселым!

ВЫБОР ЖИВОТНОГО И УСТАНОВКА ВРЕМЕНИ

Удали защитную полоску с батареек или нажми кнопку RESET.
На экране ты увидишь 8 животных, выбери кого-нибудь, используя кнопки LEFT и RIGHT, затем нажми ENTER для подтверждения выбора.
Установи правильное время в игре, например 3:15 p.m.:
Нажми RIGHT пока появится 15(мин)
Нажми LEFT пока появится 3 PM
Нажми ENTER для ввода данных.



ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ "СУПЕРКОЧИ"

Жизнь маленького животного начинается еще в Магическом яйце, откуда он выберется через 30 секунд. С этого момента Ты должен заботиться о нем.

КАК МОЖНО УХАЖИВАТЬ ЗА "МАГИЧЕСКИМ ЯЙЦОМ"

У Тебя есть много различных возможностей, чтобы ухаживать за "Суперкочи". Выбери действие с помощью кнопок LEFT и RIGHT и нажми ENTER для ввода.

ИНФО:

ВОЗРАСТ:

ВЕС:

ГОЛОД: Если полоса пустая, то Он голоден.

НАСТРОЕНИЕ:

ОБРАЗОВАНИЕ:

ОЧКИ:
Чем больше их значение, тем лучше.

ЕДА

Выбери иконку «.ЕДА» и нажми ENTER.
Выбирай еду кнопками LEFT и RIGHT и нажми ENTER для ввода.

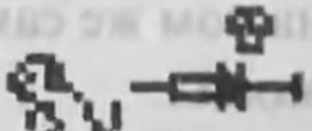
Рис Персик Напиток

Рыба Червь Мясо Кость

ВРАЧ

Если животное заболеет, его нужно лечить. В этом случае на экране появится символ

Нажми LEFT или RIGHT для выбора иконки «Врач» и нажми ENTER для ввода. В случае тяжелого заболевания отведи его несколько раз к врачу.



Не забывай играть со своими животным.

Выбери иконку «Спорт» и нажми ENTER для ввода.

СПОРТ

В игре “баскетбол” нажми ENTER для броска. Победить можно забросив 3 из 5 мячей

В игре “ Поймай сердца ” он должен собрать 10 мячей за 30 сек, но при этом избегать камней. Если в животное попал камень останови игру и отведи его к врачу.

В игре “Битва с драконом ” нажми ENTER, чтобы отрубить дракону голову. Ты выиграешь, если победишь в 3-х из 5-ти игр.

В игре «Угадай»выбирай для маленького кнопку LEFT, для большого кнопку RIGHT. Если во время игры ни одна кнопка не нажата в течение 10 сек., экран вернется в обычное состояние

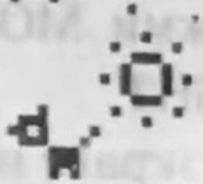
УРОКИ

Иногда малыш очень нетерпелив и капризен. Тебе придется его наказать, чтобы он не вырос злым и испорченным. Ему можно преподать урок вежливости и хороших манер.

ПОГОДА

Иногда погода бывает особой. Может пойти дождь,

а затем снова выйдет солнце.



С помощью иконки Погода и нажатием LEFR или RIGHT выбирай зонт или кепку, чтобы он чувствовал себя комфортно.

ДУШ

После игр и занятий спортом животное необходимо искупать Иначе он будет оставлять по всему дому следы и начнет болеть. Обязательно вымой его под душем! Не клади его спать грязным, а то он заболеет.

Нажми LEFT или RIGHT для выбора иконки Душ и ENTER для ввода.

УБОРКА

Время от времени животное ходит в туалет. В этом случае Ты должен за ним убирать, ведь он еще такой маленький

СВЕТ

Малыш быстро зас
Чтобы ему было ую
нажми LEFT/RIGHT
выбора режима
Светло/Темно и ENTE
ввода.

ПРИВЛЕЧЕНИЕ ВНИМАНИЯ

Когда животное нуждается в Твоем внимании и заботе, то высвечивается эта иконка и звучит сигнал.

Проверь состояние животного, чтобы узнать, что он хочет. После того, как Ты выполнишь его просьбу иконка исчезнет.

внимателен к своему кому другу и лучше заботься о

КАК ИЗМЕНИТЬ ВРЕМЯ?

Нажми MODE дважды, затем нажми LEFT для выбора 12 или 24 часового режима. Затем нажми ENTER для выбора режима времени.

Нажми RIGHT и установи часы.
Нажми LEFT и установи минуты.
Нажми ENTER для ввода

КАК ОТКЛЮЧИТЬ ЗВУК?

Нажми MODE дважлы, затем нажми RIGHT .
На экране появится знак «X», это значит звук выключен.
Если ты хочешь включить звук снова, нажми опять RIGHT.
Но помни, что если ты выключишь звук, то можешь не услышать, если животное будет звать тебя и это может снизить твой счет.

СКОЛЬКО ТРЕБУЕТСЯ ВРЕМЕНИ ДЛЯ ВОСПИТАНИЯ ЖИВОТНОГО?

Около 6 дней.

СКОЛЬКО НАДО ВРЕМЕНИ, ЧТОБЫ ЖИВОТНОЕ ВЫРОСЛО НА 1 ГОД?

Для этого надо 4 часа.

КАКОЙ У НЕГО РЕЖИМ? КОГДА ОН ЛОЖИТСЯ СПАТЬ И КОГДА ВСТАЕТ?

Животное ложится спать в 10 вечера и встает в 7 утра.

ЭТО ВАЖНО:

1. Животное может погибнуть, если его не кормить 24 часа.
2. Если животное заболело, надо его вылечить в течение 24 часов, иначе оно также погибнет.

Я ХОЧУ ЗАБОТИТСЯ О ДРУГОМ ЖИВОТНОМ. ЧТО МНЕ НАДО СДЕЛАТЬ?

Нажми кнопку MODE, затем LEFT или RIGHT для выбора животного и нажмите ENTER для ввода.

ЧТО НУЖНО СДЕЛАТЬ, ЕСЛИ Я НАДОЛГО ОТЛУЧАЮСЬ?

Если Ты надолго отлучаешься, Ты можешь погрузить животное в глубокий сон. Во время глубокого сна игра замирает.
Нажми одновременно LEFT и RIGHT
Если Тебе нужно разбудить своего маленького друга снова нажми одновременно LEFT и RIGHT, игра продолжится на том же самом месте, где Ты ее остановил.

ПОЧЕМУ ЖИВОТНОЕ БОЛЕЕТ?

Когда малыш не соблюдает регулярную диету или в плохом настроении, он болеет. Обращай больше внимания на потребности своего маленького друга и он не будет болеть!

КАК Я МОГУ РАЗБУДИТЬ ЖИВОТНОЕ ВО ВРЕМЯ ЕГО СНА?

Ты можешь разбудить животное, нажав LEFT или RIGHT для выбора меню УРОКИ и нажав ENTER для ввода.

Я ХОЧУ ПОСМОТРЕТЬ ФОТО МОЕГО ЖИВОТНОГО.

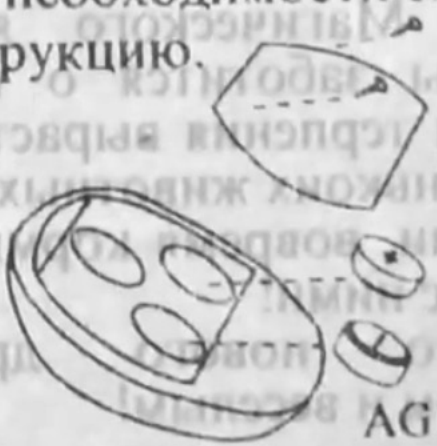
Посмотри в семейный фотоальбом. Для этого нажми MODE три раза, затем нажми ENTER
Теперь можешь перелистывать альбом и смотреть фото.

Я ХОЧУ ДАТЬ МОЕМУ ЖИВОТНОМУ ИМЯ, КАК ЭТО СДЕЛАТЬ?

Нажми MODE три раза, чтобы вывести на экране имя, затем нажми LEFT ВКВ RIGHT для выбора символа « », нажав и подтверди выбор, нажав ENTER. Теперь ты можешь дать своему животному любое имя. Нажимай LEFT или RIGHT для выбора букв и нажимай ENTER для их ввода.
Затем нажми MODE для подтверждения введенного имени.

КОГДА ЭКРАН БЛЕДНЕЕТ И ИКОНКИ В МЕНЮ ВИДНЫ ПЛОХО. КАК Я МОГУ ЗАМЕНИТЬ БАТАРЕЙКИ?

Открути 2 винтика на задней крышке и открой крышку. Вынь старые батарейки и вставь 2 новые AG13 (или подобного типа) соблюдая полярность. Убедись, что батарейки вставлены правильно. Закрой крышки и зафиксируй ее винтиками.
Замечание: Не давай игру в разобранном виде маленьким детям! При необходимости смотри инструкцию.



AG13 x 2
size: 11.5mm x 5.4m
voltage: 1.5V x 2